

THE CONTRACT

¡Venganza instantánea! ¡Sigilo calculado! Cómo vas a hacerte cargo de *The Contract*TM

E3, Atlanta – Chicago, finales del 73....Seis hombres sentados en el reservado del Restaurante Melrose juegan a las cartas; tal como lo vienen haciendo desde hace catorce años. En aquella época estos hombres eran conocidos como los mafiosos más poderosos y sanguinarios en Estados Unidos la gente dijo que la explosión pudo oírse desde varios kilómetros de distancia. Los Coluscha no tuvieron la más mínima oportunidad... pero así era como tenía que ser.

Chicago, el nuevo milenio.....En el cuarto trasero del Gardner Bistro está sentado un hombre, alimentado por el ardiente deseo de venganza y justicia. Se llama Coluscha. Michael Coluscha, hijo del Padrino de la Mafía Coluscha. A su lado se encuentran Simon McClaren y Natasha Morland. Hijo e hija de dos de los más apreciados Button Men que la familia Coluscha tuvo nunca. Simon y Natasha quieren volver las tornas.....*The Contract* comienza.

The Contract (PlayStation, cuarto trimestre del año) es una aventura de estilo cinematográfico. El jugador asume el papel de Simon o de Natasha. Simon actúa de forma fría y sigilosa mientras que Natasha tiene una agresiva necesidad de venganza. Dependiendo del personaje elegido, tomarás una dirección diferente en el juego y te retarán para que aceptes las operaciones encubiertas más difíciles.

Psygnosis ha contado con Andy McNab, autor de *Bravo Two Zero* y veterano de la Guerra del Golfo como asesor del equipo de desarrollo en lo que se refiere a las misiones, tácticas secretas, movimientos y armas. Como resultado el juego ofrece todo el suspense y la emoción de una película, al tiempo que mantiene la veracidad tanto como es posible. Aparecen más de 50 tipos de armas y explosivos a disposición del jugador. Un sofisticado sistema de objetivo y puntería permite al jugador, con un arma en cada mano, disparar selectivamente a los mafiosos respetando a los civiles.

La acción se desarrolla en un ambiente cinematográfico creado mediante completos gráficos a tiempo real. Contiene dieciséis ambientes únicos entre los que se incluye: Callejones de la ciudad, Sistema de alcantarillas, Prisiones, Buques navales. y 45 modelos de personajes propios del juego totalmente distintos, cada uno de ellos con su propia Inteligencia Artificial. El control de los personajes es máximo con más de 20 movimientos de personajes y todo el realismo posible.

Una banda sonora original al estilo Acid Jazz/ años 70 se suma a la atmósfera y cambia de ritmo dependiendo de la acción.

Información General

Formato: PlayStation

Fecha De Lanzamiento: 4º Trimestre 1998

Género: Aventura de acción

Número De Jugadores: 1 (En el papel de Natasha o Simon)

Programación: Psygnosis Manchester

Características Principales

- Permite elegir un personaje masculino o femenino con dos estilos de juego, ofrece una variedad de direcciones de juego y finales enigmáticos
- Participación de Andy McNab, ex-SAS y autor de *Bravo Two Zero*
- El método de control de los personajes permite un manejo sencillo de los caracteres animados, cada uno de ellos cuenta con más de 20 movimientos realísticos tomados de la película original de Andy McNab
- Reacciones de los otros caracteres con realismo
- 16 extraordinarios escenarios incluyendo callejones urbanos, alcantarillados y parques industriales
- Más de 30 misiones importantes y gran cantidad de submisiones
- Sofisticados sistemas de disparo y objetivos
- Banda sonora original al estilo Acid Jazz/ años 70

Actividades de marketing

- Campaña de publicidad en prensa especializada
- Promociones con los principales minoristas
- Variedad de artículos de propaganda, demostraciones y vídeos distribuidos por los puntos de venta
- Intensa campaña de relaciones públicas que incorpore entrevistas con los creadores del producto y un tour publicitario